**Autorzy:**

**Weronika Kołtonowska**

**Mikołaj Witwicki**

**Dokumentacja aplikacji LocalQ – Quiz**

**Opis aplikacji**

Aplikacja LocalQ to prosta gra edukacyjna, w której użytkownik odpowiada na pytania dotyczące geografii województwa kujawsko-pomorskiego i wielkopolskiego. Każde pytanie posiada cztery możliwe odpowiedzi, z których tylko jedna jest poprawna. Aplikacja śledzi odpowiedzi użytkownika i na końcu wyświetla wynik końcowy oraz odpowiedni komunikat.

**Struktura aplikacji**

Aplikacja składa się z trzech głównych aktywności:

* **MainActivity** – ekran startowy aplikacji
* **SecondActivity** – ekran na którym użytkownik rozwiązuje quiz o woj. Kuj-Pom
* **ThirdActivity** – ekran na którym użytkownik rozwiązuje quiz o woj. Wlkp

Dodatkowo, aplikacja wykorzystuje klasę Question do przedstawiania pojedynczego pytania

**Struktura kodu**

1. **Klasa Question**

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

* **questionText** – treść pytania
* **answers** – lista czterech możliwych odpowiedzi
* **correctAnswerIndex** – indeks poprawnej odpowiedzi (0-3)
* **imageResId** – opcjonalny obrazek do pytania
* **selectedAnswerIndex** – odpowiedź wybrana przez użytkownika

**2. Lista pytań**

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatyczniePrzechowuje pytania quizu oraz poprawne odpowiedzi

**3. Metoda loadQuestion() – ładowanie pytania**

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Czcionka

Opis wygenerowany automatyczniePobiera pytanie z listy i aktualizuje interfejs użytkownika.

* Wyświetla obrazek, jeśli pytanie go posiada
* Resetuje wygląd przycisków

**4. Metoda checkAnswer() – sprawdzanie odpowiedzi**

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

* Odpowiedź użytkownika jest zapisywana i porównywana z poprawną
* Zielony – poprawna odpowiedź
* Czerwony – błędna odpowiedź
* Żółty – wskazanie poprawnej odpowiedzi
* Przycisk "Dalej" zostaje aktywowany

**5. Metoda finishQuiz() – zakończenie quizu**

**Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie**

* Liczy poprawne odpowiedzi i wyświetla odpowiedni komunikat
* Ukrywa niepotrzebne elementy interfejsu
* Umożliwia zakończenie quizu

**Podsumowanie**

Aplikacja po wyborze województwa wyświetla quiz złożony z 7 pytań. Odpowiedzi oznaczone są kolorami, na koniec odbywa się zliczenie punktów, wyświetlenie obrazka, tekstu oraz przycisku do zakończenia